

## **Интеллектуальная игра «Любовь с первого взгляда к...информатике»**

Начало игры. Музыкальная заставка.

1 вед. Здравствуйте, уважаемые гости.

2 вед. Добрый день!

1 вед. Мы рады приветствовать всех, кто пришел сегодня принять участие

в увлекательной игре "Любовь с первого взгляда ... "

2 вед. Но объясняться в любви сегодня мы будем, конечно же, нашей информатике.

1 вед. Зачем же объясняться в любви?

2 вед. Да затем, что скоро 14 февраля - День Святого Валентина (День влюбленных), а в этот день все объясняются друг другу в любви дарят валентинки.

1 вед. Сегодня объясняться в любви к информатике будут 2 команды.

2 вед. Давайте с ними познакомимся. Команды прошу пройти на сцену.

<Представление команд>

1 вед. А теперь время познакомить вас с многоуважаемым жюри. Сегодняшнюю встречу судит очень компетентное жюри в составе:

1 вед. Председатель: человек, который не имеет никакого отношения к информатике, а потому будет очень объективен к участникам, и к тому же обладает самым приятным голосом среди учителей, очень тонким юмором и большой популярностью: \_\_\_\_\_

2 вед. Члены жюри: дамы, крупные авторитеты в сфере воспитания молодого поколения; люди, имеющие косвенное отношение к информатике, но прямое к участникам КВН: \_\_\_\_\_

2 вед. Я считаю, \_\_\_\_\_, что нашим участникам просто повезло, ведь не каждый день нам приходится объясняться в любви информатике. Просто какой-то счастливый случай.

1 вед. Я полностью с тобой согласен и предлагаю нашим участникам продемонстрировать домашнее задание в форме презентации, на тему «Любовь с первого взгляда к ...Информатике».

<Презентации команд>

1 вед. Мы с \_\_\_\_\_ желаем успехов каждой команде и объявляем начало 1 гейма. Он называется "Дальше, дальше, дальше..."

2 вед. Сейчас мы будем задавать вопросы, а вы должны быстро давать на них ответы. Если вы не знаете, то должны сказать "дальше".

<Зачитываются вопросы>

1) Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации.

/информатика/

2) Организованная последовательность действий.

/алгоритм/

3) Устройство ввода информации.

/клавиатура/

4) Набор символов алфавита русского языка.

/кириллица/

5) Сколько байт в одном килобайте.

/1024/

6) Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с листа.

/сканер/

7) Способ записи чисел с помощью заданного набора специальных знаков.

/система счисления/

8) Минимальная единица измерения кол-ва информации.

/бит/

9) Величина, изменяющая значение счетчика цикла.

/шаг/

10) Перечень файлов

/каталог/

11) Пересылка данных с носителя данных в основную память

/загрузка/

12) Как называется человек на компьютерном языке

/пользователь/

13) Как называют внутреннее устройство компьютера

/архитектура/

14) Без кристаллов какого удивительного химического элемента не было бы персональных компьютеров?

/кремний/

15) Как называется микросхема компьютера, управляющая всеми вычислениями?

/процессор/

II.

1) Универсальное электронное устройство обработки информации

/ЭВМ, компьютер/

2) Специальный индикатор, указывающий позицию на экране

/курсор/

3) Алгоритм, записанный на языке программирования

/программа/

4) Центральное устройство компьютера

/процессор, системный блок/

5)Разделитель целой и дробной части числа в языке программирования

/точка/

6)Порядковый номер символа в машинном алфавите

/код/

7)Сколько бит в одном байте

/8/

8)Поименованная область внешней памяти

/файл/

9)Программы для подключения внешней памяти

/драйверы/

10)Алгоритмы изображения в виде графических обозначений, соединенных стрелками

/блок-схема/

11)Небольшая программа, которая может приписывать себя к другим программам

/вирус/

**12) Как часто называют клавиатуру персонального компьютера?**

/Клава/

13) Какая частота определяет быстродействие компьютера?

/тактовая/

14) Под какой элемент персонального компьютера обычно подкладывают коврик?

/мышь/

15) Какое слово обозначает одну точку на экране монитора?

/пиксель/

1 вед. Просим жюри подвести итоги предыдущих конкурсов, а у нас музыкальная пауза.

<Юмористическая сценка>

<жюри подводит итоги >

## Юмористическая сценка "Защита проекта"

На сцене стол, за столом сидит Светлана Николаевна - преподаватель ИТ, входит ученик Сергей.

П: Здравствуйте, Светлана Николаевна, я вот по информатике работку принес, можно?

У: А Первов заходите. Защищаться пришли?

П: А что. Уже нападают?

У: Да, нет. Я говорю проект пришли защищать?

П: Это вы про 10-е классы что ли?

У: Что про 10-е классы?

П: Да вы не беспокойтесь я сильный они у меня это не отнимут!  
(показывает залу пачку бумаги)

У: Ладно, хватит мне голову морочить. Давайте сюда и защищайтесь.

П: (вскакивает) От вас! Значит вы тоже...

У: Ну, хватит валять дурака!

П: Неправда! Фролов сам споткнулся. Я просто мимо проходил.

У: (раздражаясь) Да что вы мне все 10-е классы, Фролов, Петров...

П: Вот видите, вы уже сами все знаете. И как Фролов Петрову подножку подставил, и как 10-ти классники доску воском намазали, и как Назаркина физкультуру прогуляла, и что вчера весь наш класс без формы пришел... И кто заложил ума не приложу! Вот есть же люди, а? Я конечно все понимаю, это неправильно. Но закладывать то зачем? Вот вы если бы вы в школе учились, то заложили бы свой класс, ну например, насчет прогула?

У: Нет.

П: Вот видите, даже вы меня понимаете. Вот нашелся же кто-то. А потом все на меня спишут. Скажут, Первов, ты у Светланы Николаевны был? Значит ты и заложил. Ужас. Никакой солидарности! Что за молодежь пошла.

У: Первов. Давайте займемся вашим проектом.

П: А что им заниматься, я уже все сделал. Вот он лежит, перед вами. Листочки такие чистые-чистые, букочки ровные-ровные. Неужели вы за него не поставите хотя бы 6, ну или 5?

У: Подождите. Пожалуйста, мы ведь еще не начали беседовать.

П: Ой, не лукавьте! Разве вы, с вашим (оглядывает его с ног до головы) 40-летним стажем не можете увидеть то, что скрывается за этими листами: эти бессонные ночи, эти кучи книг, которые пришлось перевероршить, эти страдания и муки творчества!... Ну хотя бы 4 то это стоит, а?

У: Я все-таки предпочитаю сначала посмотреть работу...

П: Нет, все-таки вы ко мне не справедливы. Ну, хорошо, хорошо. Если вы так настаиваете, смотрите, (вертит перед учителем работой) смотрите, и пусть вас потом не мучает совесть за мои бесцельно невыспанные ночи!

Учителю удастся схватить работу.

У: Давайте пройдемся по критериям оценки...

П: Давайте (достаёт листок). Так, (читает) работа выполнена самостоятельно. Вот смотрите (показывает всем первую страницу на которой крупно написано "Самостоятельная"). Так, в процессе работы освоены навыки групповой работы, или еще, ...использованы дополнительные источники информации. Конечно, освоены, конечно, использованы, мы ж ее всем классом по интернету скачивали.

У: Первов, а вы какими критериями пользовались?

П: Вот (протягивает листок).

У: Так это прошлогодние. В этом году новые вышли (достаёт толстенную папку и кладет ее на стол).

П: Это что за грудка?

У: Какая грудка?

П: Ну, вот написано "Грудка".

У: Это не "Грудка" написано, а "Гуде", грамотей. Адоптированный для русскоязычного населения вариант. (показывает всем вторую страницу на

которой написано "Guide"). Вот давайте посмотрим, что у нас с межпредметными связями...

Входит Фролов.

Петров: Вы нас извините Светлана Николаевна, только нам очень Серёга нужен...

П: С межпредметными все отлично! Я сейчас быстренько пойду ее на географии защищу, потом Мишка на физике, а еще, я ее Вальке обещал, у нее что-то с математикой проблемы. А потом опять к вам приду, хорошо, я быстро?

Ученики выбегает.

У: Ладно, а я пока по труду пойду работы принимать. Там защита книжных полков сегодня. Интересно, можно ли книжную полку по Интернету скачать?

1 вед. Многоуважаемое жюри, вам слово.

2 вед. **Второй гейм** для капитанов команд. Каждый из вас, уважаемый капитан, отличник или хочет быть им. Предлагаем вам игру «Кто хочет стать отличником!».

(используется игра «Кто хочет стать отличником!»)

3 вед. **Третий гейм** начнем с улыбки, так как называется он **"Заморочки из бочки"**

1 вед. Сейчас вы по очереди будете доставать бочонки с номерами вопросов.

**Заморочки\_**

1. Пословицы
2. Шифровка
3. Переливашка
4. Где золотой ключик?
5. Четверостишие
6. Конкурс счетчиков
7. Рекламная пауза

## 8. Склейка слов

### **1. Пословицы**

Переделать старые пословицы на компьютерный лад.

Например:

Лучше синица в руке, чем журавль в небе. Всё новое – это хорошо забытое старое. По одежке встречают, по уму провожают. Грамоте учиться – всегда пригодиться. Лучше БК на столе, чем IBM во сне. Каждая новая программа - это хорошо забытая старая. По компьютерам встречают, по программам провожают. - Хороша веревка длинная, а программа короткая. - Алгоритмам учиться - всегда пригодится.

Отвечают попеременно, на раздумье можно давать 30 секунд.. Оценка - 1 балл за 1 пословицу.

### **2. Шифровка**

Помните в рассказе Артура Конан-Дойля «Пляшущие человечки», преступник применял оригинальный код для записи своих угроз. Одну и ту же информацию можно передавать разными сигналами и даже совсем разными способами. Главное, заранее договориться о том, как понимать те или иные сигналы. Если мы договорились, то уже получается код или шифр.

Сейчас за 3 минуты капитаны попытаются расшифровать тексты и объяснить способы кодирования.

Капитанов команд попрошу получить задания.

*Расшифровать закодированный текст и объяснить способ кодирования:*

Поса шила ф фасе.

Коляманлядаля.

Акитамрофни.

### **Ответы:**

Роза жила в вазе. (способ кодирования: глухие согласные заменяются на звонкие, звонкие - на глухие)



Команда. (способ кодирования: после каждого слога вставляется слог ля)

Информатика. (способ кодирования: слово пишется наоборот)

### ***3. Переливашка***

Имеются 2 кувшина ёмкостью 3 л и 8 л. Составьте алгоритм, выполняя который, можно набрать из речки 7 л. воды. (Разрешается пользоваться только этими кувшинами )

### ***4. Золотой ключик***

Рассказывают, что черепаха Тортилла отдала золотой ключик Буратино не так просто, а вынесла 3 коробочки : красную, жёлтую и зелёную.

На красной коробочке было написано: " Здесь золотой ключик "; на жёлтой - "Зелёная коробочка пуста "; а на зелёной - "Здесь сидит змея "

Все надписи неверны. Где золотой ключик?

( ответ - в зелёной )

### ***5. Четверостишие***

Сочинить четверостишие посвященное информатике:

Маленький мальчик компьютер купил,

Долго он деньги на это копил.

### ***6. Конкурс счетчиков***

(Устный счет в двоичной системе счисления). Приготовить 2 доски, мелки, тряпки. Вызвать по одному участнику от каждой команды, хорошо знающему двоичную систему счисления. Условие: ведущий задает вопрос, ответ нужно записать на доске в двоичной системе счисления. Вопросы из книги Г.Остера " Задачник - ненаглядное пособие по математике ":

- Сколько носов у двух псов ? (10)
- Сколько хвостов у семи котов ? (111)
- Сколько ушек у трех старушек ? (110)
- Сколько ушей у пяти малышей ? (1010)
- Сколько пальчиков у двух мальчиков ? (40:101000)
- Сколько косичек у двух сестричек ? (0,1,2,3,4)

- Сколько очков у трех дурачков ? (0,1,2,3)

### **7. Рекламная пауза**

Задание команде: Прорекламирровать «Русские счета - да!»

### **8. Склейка слов.**

С помощью ЭВМ можно решать различные задачи, в том числе и обработка текстов.

Соедините слова 1 столбика со словами 2 столбика так, чтобы получились другие слова.

пар	-	кон
диск	-	азия
ком	-	оса
кипа	-	ус
гимн	-	овод
бой	-	пот
пол	-	рак
бал	-	кость
приз	-	рис

1 вед. После сложного гейма предлагаем отдохнуть. Музыкальная пауза в ". Можно дать время для исполнения "Романса хакера" (на мелодию песни "Сиреневый туман"):

Компьютерный экран

Весь мир мне заслоняет.

Компьютерный туман

Слепит мне глаза.

Учитель, не спеши!

Учитель, понимаешь,

Что в тетрис тот дурной

Влюблен я навсегда.

Смотрю во все глаза

На клавиши давлю я,

Еще одна игра -  
И выгонят меня.  
Учитель, не спеши!  
Учитель, понимаешь,  
Что вижу я экран  
Почти в последний раз.  
Еще один момент  
И стихнет шум машины,  
Безжалостной рукой  
Решается судьба.  
Учитель не спешит,  
Учитель понимает,  
Что вирусом игры  
Душа поражена.

1 Вед. А сейчас у нас самый талантливый гейм: *"Темная лошадка"*.

2 Вед. Он говорит о том, что сейчас к нам кто-то придет. Но кто же, постарайтесь догадаться. Наша сегодняшняя гостья - это милая, главная героиня нашей игры ... Ну, я вижу, вы уже догадались. Так кто же будет вести этот гейм ?

(отвечают - Информатика)

1 Вед. Поприветствуем нашу гостью.

Задания от Информатики. Каждой команде «просценировать» басню " Кот, канарейка и программист":

Однажды Программист пошел воды напиться,  
И надо же тому случиться, на беду,  
Компьютер он оставил на виду.  
У толстого ленивого Кота  
У рыжего моментом скукота  
Вдруг улетучилась,  
И , приемов в пять

Кряхтя, на стол взвалился он,  
И ну гулять  
По кнопкам ЭВМ  
И за изящной мышкою гоняться  
Компьютер запищал,  
Тараща свой дисплей на жирного Кота,  
Шкалою заморгал, пытался защищаться.  
Но тщетно.  
Гибкий диск устал вращаться,  
То в бок,  
То в бег,  
То вскачь,  
То вверх.  
Процессор верещал, как дикий зверь  
ОЗУ и ПЗУ сплелися проводами,  
А принтер раскаленными болтами  
Бумагу жег  
Но от когтистых ног  
Покоя все не знал киборд  
И может быть, не быть компьютеру в живых  
Да Канарейка, заскучав на жерди,  
Из клетки выпорхнув,  
Насвистывая Верди,  
Воспользовалась тем, что у Кота  
Все лапы заняты,  
И ну щипать  
Конец его хвоста  
Кот заорал и носом в дисковод  
А там его мотором так промяло,  
Что вырвался едва он

Да...  
Немало  
Паленой шерсти  
На диск системный намотало  
Очнувшись едва, все беды  
Кот Канарейке приписал  
И уж почти ее достал,  
Но тут попив, поспав и плотно пообедав,  
Наш Программист вошел  
И их застал  
Извлечь мораль из басни просто:  
Кот должен есть мышей, а Канарейка- просо  
А Программист обязан знать,  
Что, уходя попить,  
Компьютер надо выключать,  
Кота на крышу выпускать,  
А Канарейку - запирасть  
И уж потом спокойно спать.

1 вед. Спасибо нашей гостье за столь великолепный гейм. А сейчас перейдем к последующему гейму. Он называется: "Гонка за лидером"

2 вед. В каждую из приведенных последовательностей необходимо добавить ещё один элемент (этот элемент не всегда определяется однозначно).

1. Алгол, Бейсик, Паскаль, ...
2. Бит, байт, килобайт, ...
3. Дизъюнкция, конъюнкция, ...
4. Материнская плата, блок питания, винчестер, ...
5. Счеты, логарифмическая линейка, калькулятор, ...
6. Системный блок, клавиатура, "мышь", ...

*Примечание:* участники записывают ответы на листочках и сдают жюри, время сдачи учитывается.

1 Вед. А сейчас, пока жюри проводит итоги этого гейма у нас снова музыкальная пауза. Исполняются частушки

Видно милого по морде  
Ночевал сегодня в WORD'e  
По походке видно сразу  
В «Лексиконе» был, зараза.

\* \* \*

Мил сказал, что в Интернете  
Все продукты есть на свете  
Я с кошёлкой в Интернет-  
Враки всё, продуктов нет.

\* \* \*

Программиста полюбила,  
А он смотрит в монитор  
Не целует, не ревнует –  
На фиг нам такой партнёр.

\* \* \*

Мой милёнок - иностранец  
Помешался до того -  
Обещал прислать по почте  
Электронное письмо.

\* \* \*

У меня с моим дружкой  
Работёнка клёвая :  
База данных у него,  
У меня торговая.

\* \* \*

Купил давеча компьютер -

Вроде было всё " о'кей "

А недавно спохватился :

Нету кнопки " any key "

\* \* \*

Надо, надо нам, ребята,

Информатику учить!

Так как нынче в этом мире

Без компьютеров не жить!

\* \* \*

Компьютер, компьютер,

Алгоритмами замучил -

До чего же ты негож:

Ничего в них не поймешь.

1 вед. Слово предоставляется жюри

( Объявление счета )

2 вед. Мы с \_\_\_\_\_ благодарим наших великолепных участников за игру. Я думаю, информатика осталась довольна вашими объяснениями в любви.

1 вед. А сейчас, как лучшей команде, предлагаем выбрать приз...

( Стрельба по "сердцам" )

1. Романтическое путешествие по сети Internet ( вход через модем в кабинете директора ). Сеть Internet - это райский уголок. Вы можете прекрасно провести время, купаясь в базе данных, загорая на материнской плате. К вашим услугам будет предоставлен массаж клавиатуры.

2. Компьютер БК-0010, предоставленный нашим генеральным спонсором "НПО Автоматика " удивит вас своими возможностями, т.к. вы не сможете использовать его по назначению, но в качестве подставки, табуретки и оружия против воров и убийц, вам не найти ничего лучше.

3. Набор дискет с игрой DOOM , предоставленный нашим любимым

спонсором, т.к. не найти ничего лучшего. В этой игре компьютер не сможет вас победить, т.к. вы не сможете с ним играть.

2 вед. Это была шутка. \_\_\_\_\_, Вам слово...

( Награждение команд)

1 вед. Спасибо всем тем, кто пришел на этот вечер. Впереди день влюбленных и мы поздравляем вас всех с этим праздником .

2 вед. Надеемся, наш праздник, придуманный нами вам понравился. До новых встреч.

Вместе. Будьте счастливы ! До свидания !