

## **Сценарий спортивного часа «Вместе весело играть».**

**Цели:** - ознакомить детей с новыми играми; научить действовать по правилам игры, слаженно, дружно;  
- научить чувству сопереживания, радости за победу товарища;  
- развивать через физическую нагрузку быстроту движений, ловкость, смелость, выносливость;

**Оборудование:** спортивный инвентарь

**Место проведения:** малый спортзал

### **Ход мероприятия**

**1. Построение на исходной линии в одну шеренгу по одному**

**2. Сообщение темы и цели занятия**

**3. Разминка**

**4. Общеразвивающие упражнения**

**5. Проведение новых игр с детьми**

**5.1. Деление группы на 2 команды по команде: « на первый, второй, рассчитайсь...!»**

**5.2. Игра 1.«Паровозик» (на сплочение)**

Участники становятся в колонну друг за другом, руки кладут на плечи впереди стоящему. Первый ребенок выполняет роль локомотива, и движется он по маршруту, проложенному кеглями или начерченному мелом, остальные члены команды выполняют роль вагончиков и движутся вслед за «локомотивом».

Нужно во время движения не расцепиться. Та команда, «состав» которой во время движения не расцепился, получает 1 балл.

**5.3. Игра 2. «Прочти и нарисуй» (на взаимопонимание)**

Члены команд становятся в колонну друг за другом перед классной доской. Ведущий отдает своим помощникам карточки с геометрической фигурой. Помощник берет карточку (например, квадрат) и рисует пальцем на спине последнему члену команды эту фигуру, не называя ее словами. Последний игрок рисует ее на спине впереди стоящему члену команды, и так по цепочке до первого игрока. Первый игрок рисует эту фигуру на доске. Если геометрические фигуры на карточке помощника и на доске совпадают, то команда получает 1 балл.

**5.4. Игра 3. «Попади в цель»**

Члены команд выстраиваются в затылок друг за другом и по очереди метают мяч в обруч, лежащий на полу в 4-5 метрах от команды. Команда получает столько очков, сколько было попаданий ею сделано.

### **5.5. Игра 4. «Рисуем вазу с цветами»**

Для каждой команды приготовлен необходимый материал: ватман, краски, кисточки и т. д.

Нужно в течение 7—8 минут нарисовать вазу с цветами. При этом каждый член команды имеет право нарисовать и раскрасить только один предмет. Например, только вазу или только один цветок. Команда, чей рисунок оказался красочнее и аккуратнее, получает большее количество очков. Учитывается и скорость выполнения задания.

### **5.6. Игра 5. «Раз словечко, два словечко - будет песенка»**

Каждая команда должна договориться и исполнить хором веселую песенку.

## **6. Подведение итогов**

### **6.1. Награждение победителей и вручение подарков.**

(звучит песня «Вместе весело шагать» (муз. В. Шаинского, сл. М. Матусовского))